

## Es gibt doch Heinzelmännchen...



■ Schulleiter Friedel Neifer gab mit den Kindern ein gesungenes Dankeschön zum Besten.

Foto: Hogenacker

Biesfeld (hog) - Und wo? Zum Beispiel in Kürten. Sie sind zwar nicht mehr klein und verschwinden, wenn es Tag wird, aber sie helfen ebenso fleißig, wo es nötig ist. In Kürten heißen sie auch nicht mehr Heinzelmännchen sondern Freiwilligenbörse und setzen sich zusammen aus ehrenamtlich tätigen Ruheständlern, Sozialhilfeempfängern, Asylbewerbern und Aussiedlern, die helfend bei Projekten einspringen, für die oft nicht genügend Geld vorhanden ist, aber der Gemeinde sehr am Herzen liegen. Ohne das Engagement der Freiwilligenbörse wären viele gemeinnützige Arbeiten in Kürten nicht durchführbar, wie 1. Beigeordneter Claus Koßmann betonte.

So konnte auch Heinrich Hölzl, Leiter des Heilpädagogischen Zentrums "Die Gute Hand" in Biesfeld, auf schnelle und unbürokratische Unterstützung hoffen, als er um die dringend notwendige Sanierung des Schulhofs bat. Und wie das bei Heinzelmännchen so ist, renovierten sie nicht nur den Schulhof, strichen die Holzhäuschen in bunten Farben an und überholten die Sandspielanlage, sondern bauten auch noch gleich eine Wasserspielanlage, legten die Beete neu an, zogen Mauern hoch und gaben einem Bauwagen neuen Glanz.

Nach gut acht Wochen konnten sich jetzt die Schüler bei den fleißigen Helfern herzlich mit einem kleinen Fest auf dem neuen

Schulhof bedanken. Jeder der freiwilligen Handwerker und der Leiter der Freiwilligenbörse, Eckart von Schöning, erhielt eine Urkunde und einen Blumenstrauß für seinen tatkräftigen Einsatz.

Schulleiter Friedel Neifer brachte mit den Kindern als Dankeschön ein fröhliches Ständchen. Auch 1. Beigeordneter Claus Koßmann, Frau Chimitschenko, Fachbereichsleiterin für Jugend und Soziales, Beate Bronsema, Betreuerin der "Freiwilligenbörse" von der Gemeinde Kürten, und Eckart von Schöning fanden Aufnahme in den hauseigenen "Tigerentenclub" ganz nach dem Motto: "Trägst du mich ein Stück, trage ich dich ein Stück".